**[เฉลย] Lab3-Method**

จงสร้างคลาส Myvector โดยคลาสนี้ประกอบด้วย

1. แอตริบิวส์คือ

private int[] vector1;

private int[] vector2;

private int[] results;

โดยแต่ละ vector มีขนาดเท่ากับ 3

2. เมธอด getter และ setter สำหรับแต่ละแอตทริบิวส์

3. คอนสตรัคเตอร์ของคลาสแบบไม่มีพารามิเตอร์ Myvector() และแบบมีพารามิเตอร์ Myvector (vector1, vector2)

4. เมธอด sumVectors() ซึ่งไม่พารามิเตอร์และไม่มีการคืนค่า ทำหน้าที่บวกเวกเตอร์ vector1 และ vector2 และเก็บผลลัพธ์ไว้ใน results

5. เมธอด showResults() ซึ่งไม่พารามิเตอร์และไม่มีการคืนค่า ทำหน้าที่แสดงค่าของแอตทริบิวส์ results

จากนั้น ให้นศ. สร้างวัตถุของคลาส Myvector และเรียกใช้เมธอดจากคลาส Myvector

int[] arr1 = {1,2,3};

int[] arr2 = {4,5,6};

//คำสั่งสร้างวัตถุของคลาส Myvector

//คำสั่งเรียกใช้เมธอด setter ของ vector1

//คำสั่งเรียกใช้เมธอด setter ของ vector2

//คำสั่งเรียกใช้เมธอด sumVectors()

//คำสั่งเรียกใช้เมธอด showResults()

ผลรัน : 5 7 9

//------------------------------------------------------------------------------------------------

public class Myvector {

int[] vector1;

int[] vector2;

int[] results;

public Myvector() {

this.vector1 = new int[3];

this.vector2 = new int[3];

this.results = new int[3];

}

public Myvector(int[] vector1, int[] vector2) {

this.vector1 = vector1;

this.vector2 = vector2;

this.results = new int[3];

}

public int[] getVector1() {

return vector1;

}

public void setVector1(int[] vector1) {

this.vector1 = vector1;

}

public int[] getVector2() {

return vector2;

}

public void setVector2(int[] vector2) {

this.vector2 = vector2;

}

public void sumVectors() {

for(int i=0; i < this.vector1.length; i++) {

this.results[i] = this.vector1[i] + this.vector2[i];

}

}

public void showResults() {

for(int i=0; i < this.results.length; i++) {

System.out.print(this.results[i] + "\t" );

}

System.out.println("");

}

}

//------------------------------------------------------------------------------------------------

public class Main {

public static void main(String[] args) {

int[] a = {4,7,8};

int[] b = {8,2,1};

Myvector vec = new Myvector();

vec.setVector1(a);

vec.setVector2(b);

vec.sumVectors();

vec.showResults();

}

}